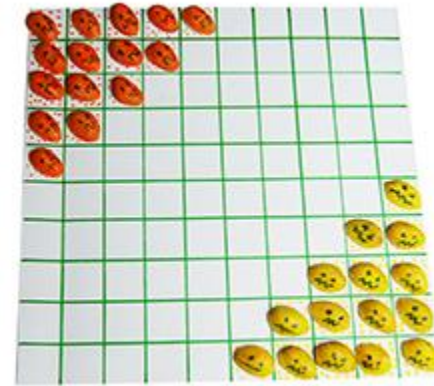


Jeu du Halma



CONCEPTION PAR CHRISTÈLE

Un bricolage facile à faire avec ce que l'on a sous la main :

- une feuille de papier pour le damier,
- des coquilles de pistaches ou des boulettes de papier pour les pions (15x2=30)

Le jeu de Halma est un jeu qui **se joue à deux**.

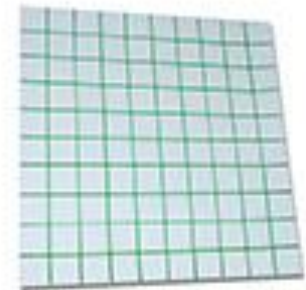
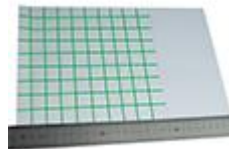
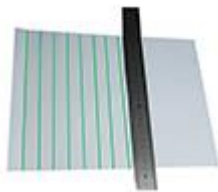
Chaque joueur possède **15 pions et un territoire** sur le damier.

Le but est d'envahir la zone de l'adversaire.

Etape 1/

Sur la feuille A4 tracer un damier de 10 cases par 10 cases
soient en partant du bord tracer 10 traits verticales tous les 2 cm , puis 10 droites horizontales de 20
cm.

Découper le contour du damier – vous devez obtenir un carré de 20cm/20cm



Etape 2/

Colorier 15 demi-coquilles de pistache d'une couleur et les 15 autres d'une autre couleur



Etape 3/

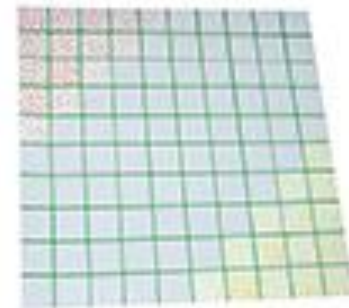
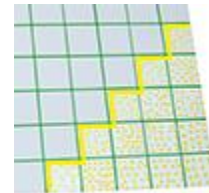
Délimiter le territoire des deux joueurs sur le damier.

Aux deux angles opposés du damier colorier ou hachurer ou remplir de pointillés les 15 cases du coin.

Utiliser les mêmes couleurs que les pions.



Placer les pions sur les cases de leur territoire.



Règle du jeu :

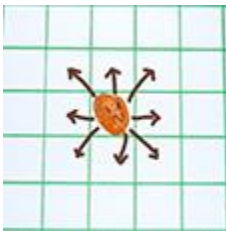
Le but de chaque joueur est de déplacer ses pions pour aller occuper le territoire de l'adversaire

Les joueurs jouent à tour de rôle

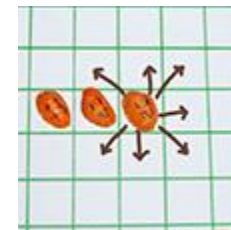
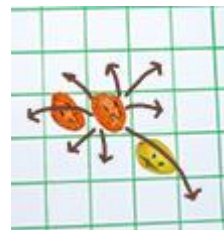
Le premier joueur choisi un de ses pions qu'il veut déplacer, une fois le pion déplacé c'est au second joueur de bouger un de ses pions et ainsi de suite.

Les pions peuvent se déplacer dans 8 directions

Si toutes les cases (8 cases) autour du pion sont libres, il peut occuper au choix l'une d'entre elle.
Il se déplace donc d'une case



Si des cases autour du pion à déplacer sont occupées par des pions de son équipe ou de son adversaire, il peut enjamber la case occupée et se pose derrière elle si elle est vide uniquement !



Si la position du pion à déplacer le permet, il est autorisé d'effectuer plusieurs sauts successifs.

(Il n'y a aucune obligation à enjamber des pions)



Fin de partie :

Le premier des joueurs qui aura placé tous ces pions dans le territoire adverse gagnera la partie

Bonnes parties de Halma en famille